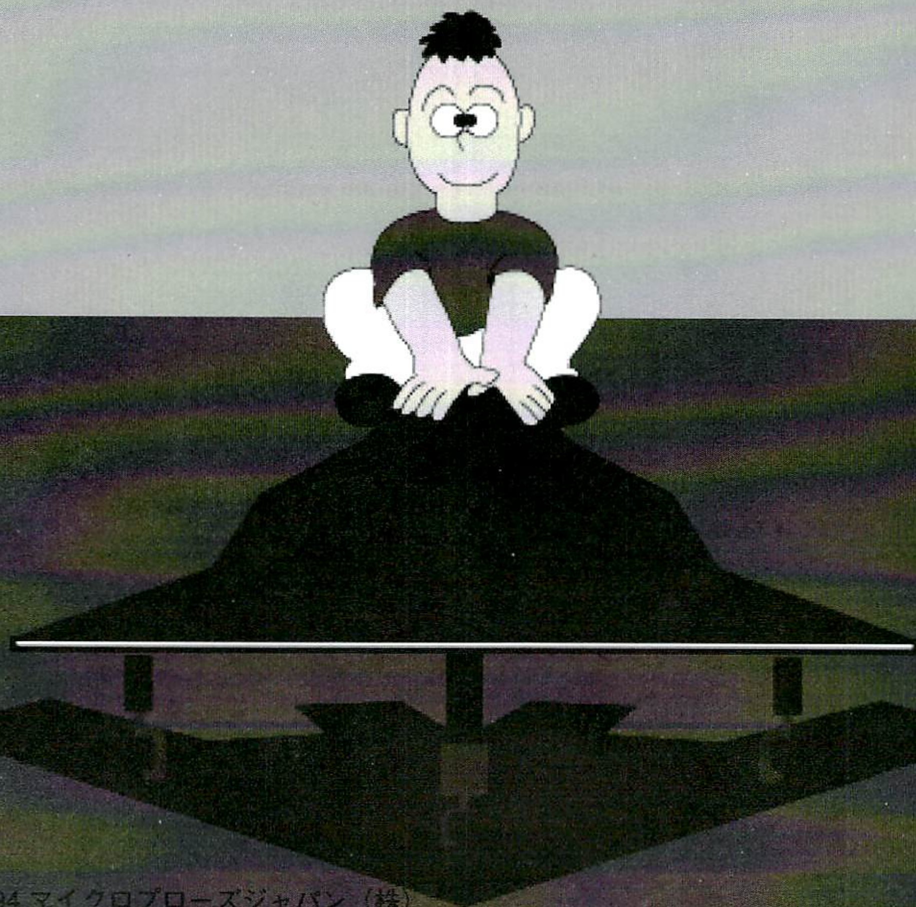
ビギナーのためのブックマガジン

NIGHTHAWK

F-117A™

STEALTH FIGHTER 2.0







＜プレイヤーのみなさんへ＞

フライトシミュレーションの世界へようこそ。この小冊子は、ビギナーの方にもすぐにF-117Aを飛行できるよう、図解入りでわかりやすく操作方法を解説しています。

まず最初に、下のキーボード図をごらん下さい。太い線で囲われているキーがこのブックマガジンで説明されています。

それでは、がんばってください！

CTRLキー
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11

GRPHキー
SHIFTキー CAPSキー
12 13
スペース・バー
14
SHIFTキー
リターンキー
矢印（カーソル）キー

起動する

電源を入れてからフロッピーディスクのDISK 1・DISK 2をそれぞれドライブに入れて、リセットボタンを押してください。
1ドライブの機種は起動方法が異なりますので、テクニカル・サプルメントを参照してください。





ジョイスティックの有無

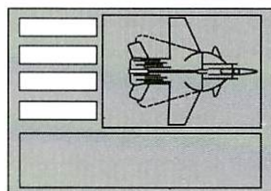
音源の種類

はじめに環境設定をおこないます。
質問は次の2つです。

よくわからない方は順番にN（ジョイスティックなし）・4（サウンドなし）・と答えてください。

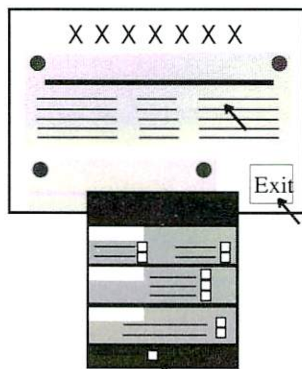
飛行機の選択

次に飛行機の選択です。矢印キーで好きな飛行機を選択し、リターンで決定します



パイロットの選択

次はパイロットの選択です。
（もし、カナ・キーやCAPS・キーがロックされている場合はキーを押して解除してください）

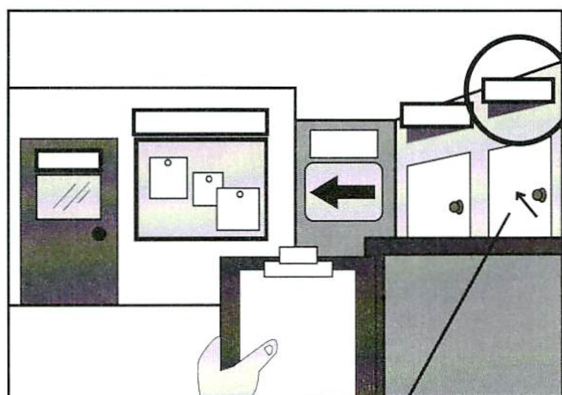


画面にパイロットの一覧が表示されます。
右端に"死亡"や"退役"と書かれていないパイロットを矢印キーで選択し、リターンで決定して下さい。

画面の右にパイロットの状況が表示されます。
一番下の枠を選択し、リターンを押して下さい。
パイロットの状況表示が消えて、矢印がEXITのところにあるはずです。
そのままリターンを押して"控え室"に進みます。

控え室

控え室は出撃前のメイン画面になります。"BRIEFING"と書かれた一番右の"ブリーフィング・ルーム"へ入ります。



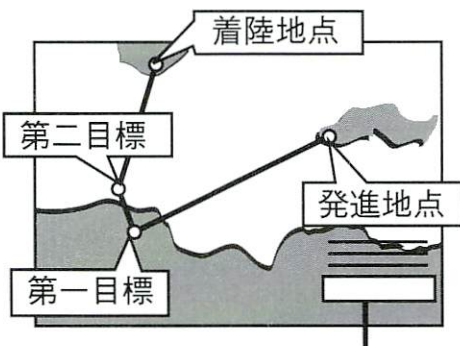
(カーソルをここにあわせてリターン・キーを押す)



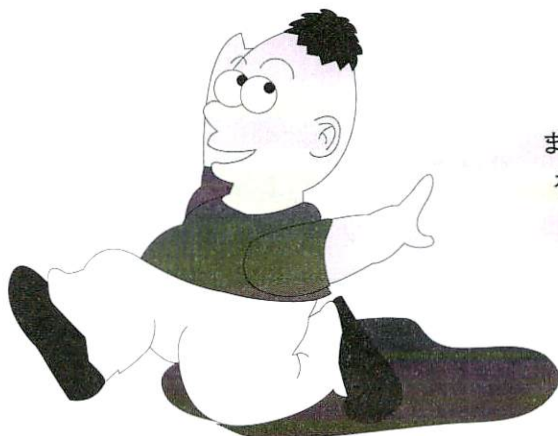
BRIEFING

作戦会議室

部屋に入ると"作戦暗号解読中"と表示され、しばらくすると右の地図が現われます。次に発進地点、第一目標、第二目標、着陸地点の順路が説明されます。説明が終わったら矢印キーで"Select Weapon"に合わせてリターンを押して下さい。

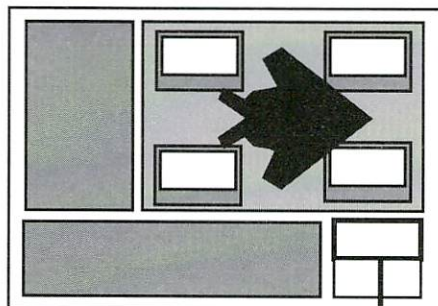


Select Weapon



まず飛び上がることが先決！
初心者の方は作戦の内容は
気にしなくても結構です

武装

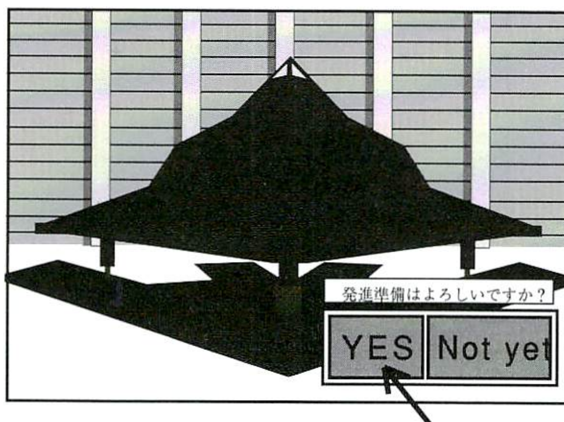


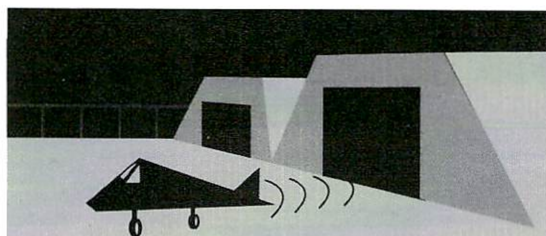
Go to
Hanger

画面が左図に切り替わります。
本来なら、ここで武器の交換を行ないますが、ほとんどの場合はそのままで作戦を遂行できるように設定されています。
矢印キーで"Go to Hanger"に合わせ、リターンを押してください。

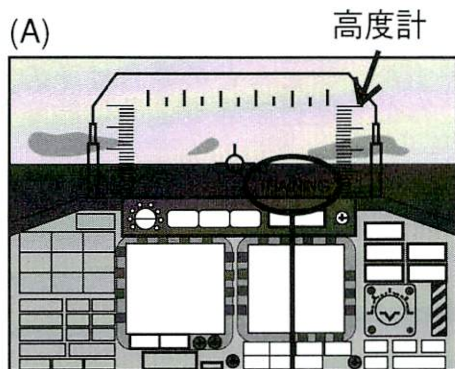
格納庫

いよいよ発進です。矢印キーで"Yes"に合わせ、リターンを押してください。



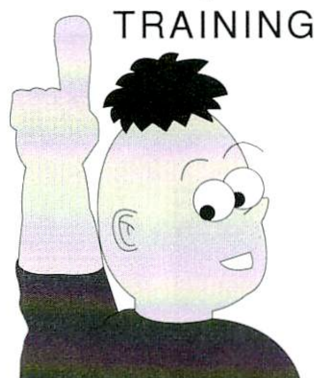


コックピット

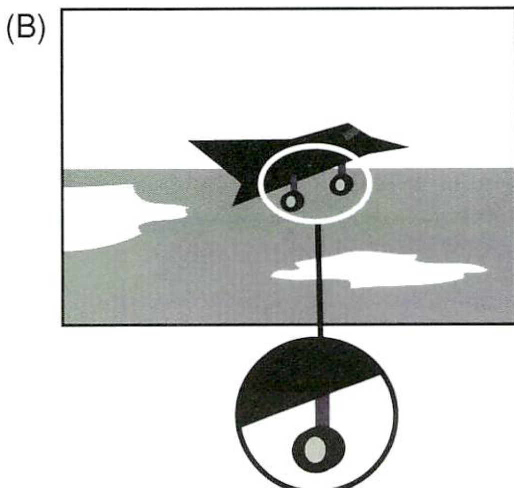


辺りを見回してください。
大抵の場合は夜で地面の滑走路の上にのっかっています。夜のままでは操縦しにくいのでGRPHキーとNキー(13)で昼に切り替えます。
TRAININGと表示されていない場合は、GRPHキーとTキー(4)で"TRAINING"と表示させて下さい。
（トレーニング、モードの時だけ昼夜の切り替え可能）

9キー(8)を押してフラップを下げます。次にSHIFTキーと¥キー(11)を押すと機体が徐々に加速します。
ある程度加速がでたら、下矢印キー(↓)を押して機種を引き上げます。



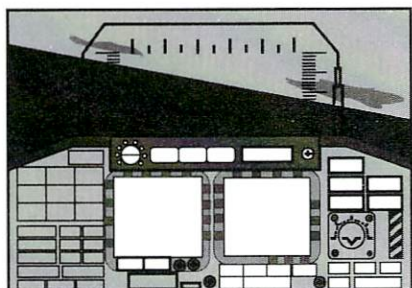
オートパイロット



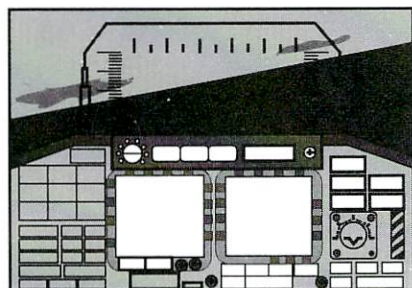
2,000ftくらいまで上昇したら機体を水平に戻します。
（高度計の場所は (A) 図参照）

SHIFTキーとf・3キー(3)を押してみてください。(B)図の画面に切り替わります。よく見ると車輪が出しっぱなしになっています。
これではあまり速度が出ないので6キー(5)で格納しましょう。
格納を確認したらf・1キー(1)でコックピット画面に戻ります。

方向転換

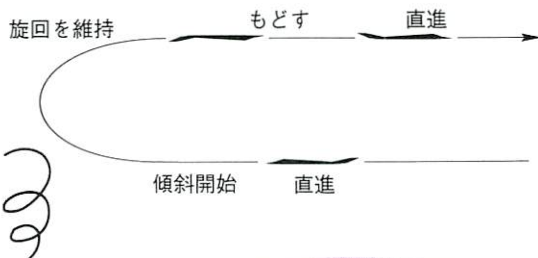


左矢印キーを押した場合



右矢印キーを押した場合

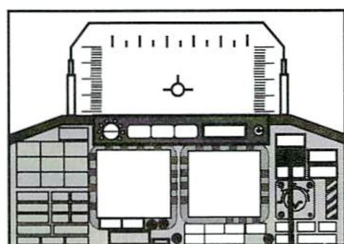
機体の向きを変えるには左右の矢印キーを使います。右に押せば右に、左に押せば左に傾きます。
30度から45度くらい傾ければ十分曲がりますので傾けすぎないよう気をつけてください。
キーをずっと押したままにすると、そのうち失速し、きりもみ状態になってしまいます。





F-117Aという機体は
他の戦闘機と比べて
特に失速しやすく
なっています

オートパイロット



AUTO



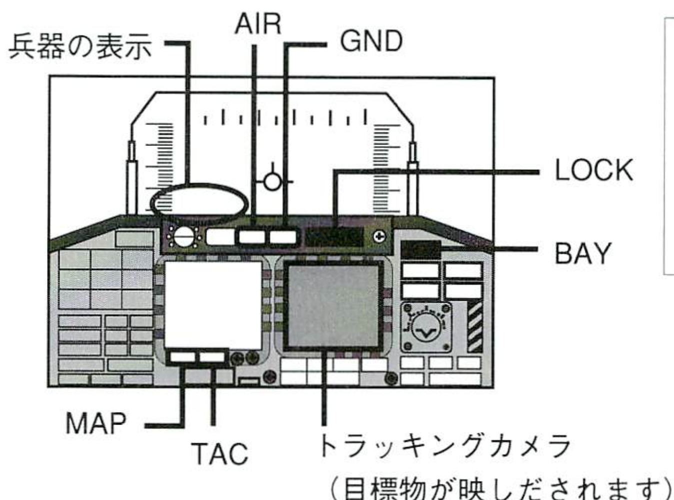
目標に向かうにはオートパイロットを使用するのが便利です。
フルキーの7(6)を押すと、オートパイロットに切り替わり、左図の場所が赤く点灯します。
解除する場合は矢印キーを押してください。

注意！

ここでの注意は、このオートパイロットの機能は万能ではないということです。
目的地への方向は自動的に合わせてくれますが、山などの障害物はよけられません。
自動だからと安心して席を離れていると機体は山にぶつかって粉々になってしまうことがあります。

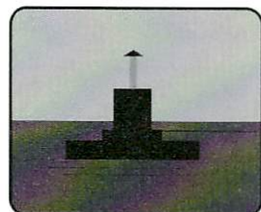
攻撃

目的地に着いたらいよいよ攻撃です。





TACを選択して自機と
目標の位置を確認します



1. 目標をトラッキングカメラで捕える

目標を捕えたらf・２キー(2)を押してHUDのモードを"GND"（空対地モード）に切り替えます。
"／"キー(14)を押して、目標をトラッキングカメラでとらえます。
（他の物が映しだされる場合は"B"キー(12)を押してみてください）

飛行目標…AIR
地上目標…GND

2. 兵器を選択

目標が拡大表示されたらスペース・バーを押して兵器を選択します。
（ここでは"MAVERICK"を選択）

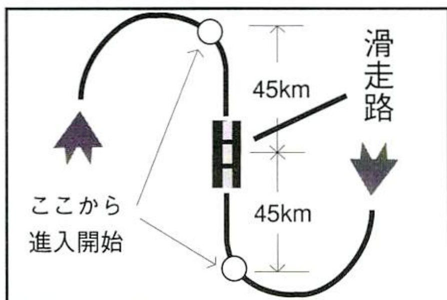
3. 発射

LOCKが点滅すると発射してもいいという合図です。"8"キー(7)でベイ・ドアを開けます。（ベイ・ドアを開くとBAYと赤く点灯します）
そしてリターン・キーで発射します。発射が終了したら、また"8"キー(7)でベイ・ドアを閉めてください。



F-117Aはレーダーから発見されにくくするため、兵器も機体内に納めています。そのためベイ・ドアが開いている間はレーダーに映りやすく、発見されやすいので気をつけよう！

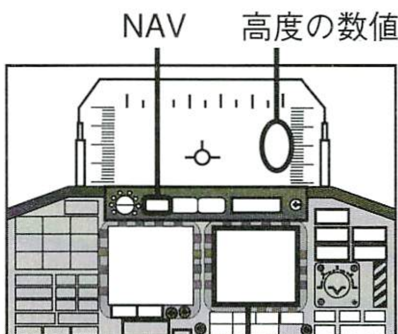
着陸



任務が終了したら最後に着陸です。
着陸はこのゲームで一番難しい部分です。

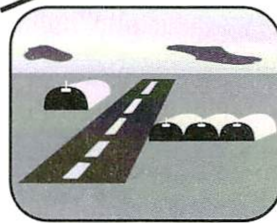
空港はすべて南北方向に作られていますので、滑走路に近づく時は真南か真北から進入すれば滑走路に対してまっすぐ飛行することになります。

着陸するときは早めに準備をしておきます。45km(A)くらい近づいたら高度を2,000ftくらいに合わせます。そしてf・2キー(2)でNAVを選択します。

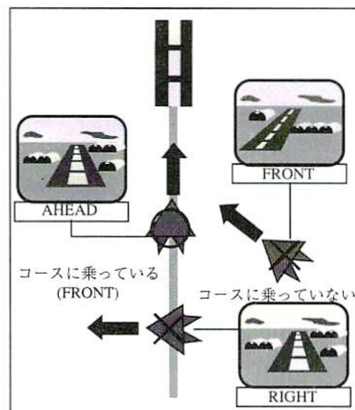


"／"キー(14)でトラッキングカメラに空港を映しだしてください。
（他の物が映しだされる場合は"B"キー(12)を押してみてください）
カメラに映ったら滑走路がまっすぐになっているかを確認してください。
ずれている場合はコースに乗るように調節してください。





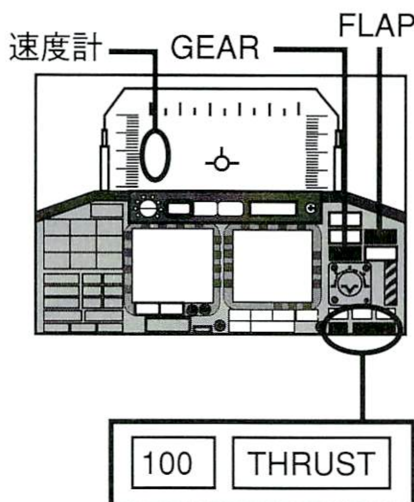
(A)基地までの距離を表示します





初めての飛行で滑走路を通り過ぎてしまった場合、あわてず30km以上直進し、180度旋回して再挑戦してください。この際にあまり滑走路から離れないうちに旋回すると、また通り過ぎてしまいます

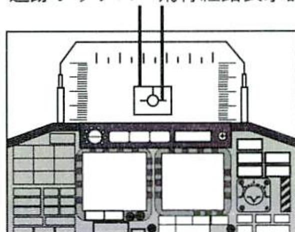
次に画面のTHRUSTの数値を見てください。おそらく100を示していると思います。この数値はエンジン出力を表しています。100は最大出力なので着陸の際にはマイナス（"ー"）キー(10)で数値を30〜40くらいまで下げてください。
下げすぎた場合は"￥"キー(11)でまた出力を上げてください。



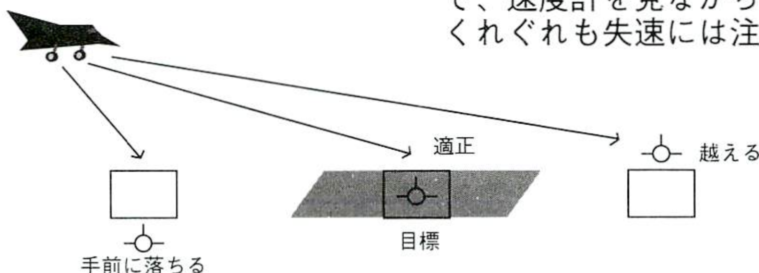
ここでフラップが上がっている場合"9"キー(8)を押してフラップを下げてください。（FLAPのライトが消えている場合、点灯させてください）
そして"6"キー(5)を押して車輪をだし、GEARのライトを点灯させてください。



着地に必要な条件は160から199ノットくらいの低速で着地することです。（速度計で確認してください）

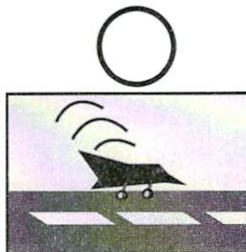


滑走路をとらえたら白い四角（追跡ボックス）と飛行経路表示器を合わせます。
速度の調節にはエア・ブレーキを使用すると効果的です。
"0"キー(9)を押すたびにブレーキをオン／オフします。
このブレーキは急激に速度を落としますので、速度計を見ながら調節してください。
くれぐれも失速には注意してください。

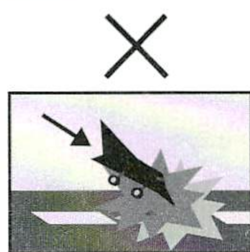


細かい速度調整は機種の上下で行なうといいでしょう。
そして滑走路に対し、なるべく水平に着陸します。機種が下を向いていたり、左右に傾いていると着陸に失敗してしまいます。

○



×





着地したら、すかさずSHIFTキーとマイナス（"ー"）キー(10)を同時に押してエンジン出力を0にし、0キー(9)を押してブレーキもかけてください。

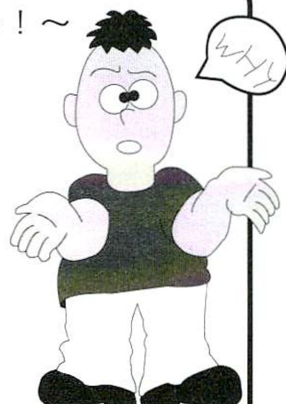
滑走しながら徐々に速度が落ちていくので滑走路から横にはみださないように左右の矢印キーで調節します。

完全に停止したら自動的に終了します。

以上で終了です。TRAINING状態なので「墜落して死んだ」と表示されても生存しています。
そのかわり点数は加算されません。

～ジョイスティックが効かない！～

サイバースティック、もしくはアタリ仕様のジョイスティックをPC-9801-26K / 86かSAJ-98で使用しているときは起動時の質問にYと答えてください。それ以外のキーボード端子に接続するタイプ(JOYCONT PJ-01等）はNと答えてください。ジョイスティックの接続は電源を切った状態で、必ず１番の差し込み口に接続してください。ゲーム途中で差し込んでも、認識されない場合があります。



MICRO PROSE™
ENTERTAINMENT・SOFTWARE
マイクロプローズジャパン株式会社
〒183 東京都府中市宮西町1-16-3
第一みよしビル5 F